

Durée

840 heures / an
3 ans

Tarif financement personnel

5490 €/an à Rennes
5490 €/an à distance

Tarif financements tiers

Pole Emploi, OPCO...
6890 € à 8490 € /année

Modalités

en présentiel à Rennes
à distance

temps plein

Public

Tout public

Prérequis

Aucun, Mise à niveau la première année

Niveau

Études professionnelles supérieures

Évaluation

Productions d'application, Mise en situation

Diplôme / Certification

Bac+3 Diplôme européen de droit privé de niveau 6 du Cadre européen des certifications (CEC)

Modalités pédagogiques

Démonstrations avec exercices d'application et réalisation de projets d'application

Sessions et délais d'accès

en présence : septembre et janvier
à distance : premier lundi de chaque mois

Accessibilité

Site rennais accessible aux personnes à mobilité réduite

Objectifs

L'école de **Jeu vidéo** et de **game design** propose cette formation complète et exigeante, sur 3 à 5 années, centrée sur des **projets de création de jeux**. Elle se déroule **en présence à Rennes** ou **en ligne à distance**. Elle demande un esprit de synthèse important, de la créativité et de l'autonomie : les cours abordent les différents aspects de la création de jeux vidéos de manière à rendre les game designer autonomes dans la gestion de leurs différents projets à venir. Un accent particulier est mis sur l'acquisition de techniques de **programmation**, par exemple dans les **moteurs de jeux Godot Engine** et **Unreal Engine**. Notre école de jeu développe une vision globale sur le métier de game designer en abordant aussi la création graphique et sonore ainsi que l'écriture de scénario qui sont des éléments importants qui permettent d'enrichir le prototype et le projet. Cette formation est articulée avec [Game Art](#) et [Illustrateur](#).

En présence la formation game design se déroule de mi-septembre à avril avec stages ou alternance. Une seconde session en concentrée commence en janvier. Les formations à distance commencent chaque mois.

La formation **Game Design** est disponible sur les campus de Rennes ou en distanciel. Suivez notre visite virtuelle pour trouver les réponses à vos questions (attention : plus de 60Mo data).

Débouchés

Le **game design** est un métier complet allant de la conception des jeux à leur réalisation finale. Il n'est pas en soi dédié aux jeux vidéos même s'il s'agit d'une des formes les plus connues. Créer des personnages, établir des scénarii, définir des niveaux, des épreuves et les règles du jeu sont les tâches régulières du **game designer**. Cela peut se compléter par un travail de direction artistique définissant l'aspect graphique des jeux et le monde dans lequel celui-ci évolue. Les infographistes, animateurs 3D ou développeurs se baseront sur son travail et le **game designer** doit avoir une connaissance suffisante de ces technologies pour connaître la faisabilité de son idée, dispenser ses conseils.

Les débouchés sont nombreux et en pleine évolution :

- [game designer](#),
- level designer (dessinateur de niveau),
- [testeur QA](#),
- scénariste, narrative designer
- programmeur de jeux,
- programmeur interface utilisateur,
- concepteur de jeux,
- développeur application mobile,
- développeur HTML5 et javascript

Pour avoir un aperçu du devenir de quelques anciens étudiants, lisez notre page sur les [alumni](#).

Programme

Durant les trois années de cette formation dédiées aux **Jeux Videos** et **Game designer**, vous découvrirez plusieurs thématiques liées à la conception et la production de jeux vidéos.

Modalités de recrutement

Tout le monde peut accéder à la formation en première année, des évaluations sont réalisées pour ceux qui souhaiteraient passer directement en année 2 ou 3 pour valider les acquis par rapport à nos programmes.

Les personnes qui souhaitent obtenir le diplôme européen doivent disposer d'un Bac ou équivalent.

Année 1

- Scénario
- Moteur de jeu Renpy
- Langage Javascript et Moteur Phaser
- Travail à partir de photo
- Dessin vectoriel
- Initiation à la 3D
- Initiation au sound design
- Création de campagne de jeu de stratégie
- Création de visual novel
- Création de Point and click
- Création de jeu sérieux web et mobile
- Création de jeu de société

Année 2

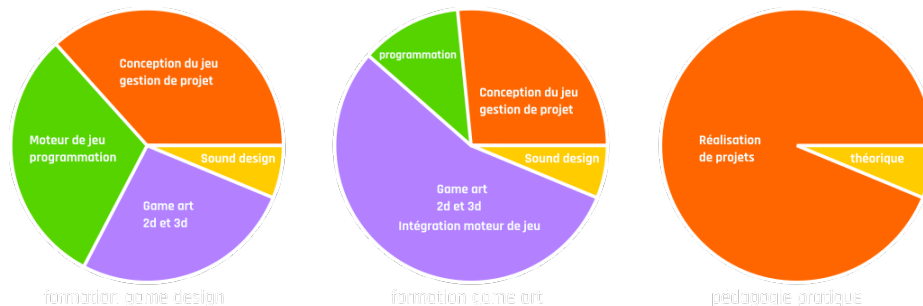
- Moteur de jeu Godot Engine
- Langages C#, Gdscript
- Level design 3D
- Texturing
- Animation 3D
- Sound design
- Ergonomie UX
- Créativité
- Moteur de jeu Unreal Engine
- Création de puzzle game
- Création de FPS

Année 3

- Utiliser des outils collaboratifs de gestion de projet
- Réalité Virtuelle et réalité augmentée
- Ecriture de scenarii
- Godot C#
- Unreal
- Concevoir les jeux : game design document, game play, level design...
- Sound design
- Ergonomie appliquées aux interfaces
- Marketing du jeu, teaser
- Réalisation de nombreux types de jeux
- Projet annuel

La pratique de l'anglais est un fil conducteur et incluse régulièrement dans des ateliers.

Dans cette **formation jeu vidéo**, l'accent est mis sur la **conception**, la **programmation** et l'utilisation de **moteurs de jeux**.



Diplôme

Créateur de jeu vidéo, Diplôme européen de droit privé de niveau 6 du Cadre européen des certifications (CEC), accrédité par la [Fédération européenne des écoles](#).

Taux de réussite 2022-2023 : 75%