Testeur jeu vidéo

Durée
840 heures / an
1 ans

Tarif financement personnel
5490 €/an à Rennes
5490 €/an à distance

Tarif financements tiers
Pole Emploi, OPCO…
6890 € à 8490 € /année

Modalités
en présentiel à Rennes
à distance

temps plein

Public
Tout public

Prérequis
Aucun, Mise à niveau la première année

Niveau
Études professionnelles supérieures

Évaluation
Productions d'application, Mise en situation

Diplôme / Certification
Certificat de formation, Bac +3 Bachelor européen 60 ECTS délivré par la FEDE

Modalités pédagogiques
Démonstrations avec exercices d'application et réalisation de projets d'application

Sessions et délais d'accès
en présence : septembre et janvier
à distance : premier lundi de chaque mois

Accessibilité
Site rennais accessible aux personnes à mobilité réduite

Objectifs

La formation **Testeur de jeu** est une formation de spécialisation de 3eme année de Game design touchant différents apsects du test : analyser le fonctionnement du jeu, rapporter les erreurs à l'équipe et comprendre la complexité technique de tel projet informatique.

Elle peut se faire en format cours (10 semaines soit 350h) pour les personnes en poste, ou sur l'année avec stage (soit 840h au moins).

Par une approche pratique, vous développerez votre rigueur et toucherez différents langages dans le but d'acquérir une autonomie et une adaptabilité dans un milieu qui évolue très vite afin d'être à même d'apporter le maximum à la fiabilité du jeu.

Le référentiel métier de 2020 place le testeur dans le service qualité du jeu : un secteur exigeant qui nécessite de bonnes bases dans tous les domaines du jeu en particulier en programmation, ergonomie, game design ou 3D. Le testeur de jeu doit être capable de tester de façon répétitive et rigoureuse individuellement, en équipe fermée ou ouverte, les différents aspects du Game Design Document ou des spécifications à la suite de quoi il doit produire des rapports précis, et éventuellement des propositions en Français et anglais. Vous pouvez vous reporter à cette fiche métier sur les testeurs de jeu et en savoir plus sur les activités des testeurs.

Les testeurs doivent donc justifier d'un diplôme en informatique ou de game design de niveau Bac+2 ou +3 ou d'une expérience solide. Dans notre cursus, la 3eme année de **Game design** aborde spécifiquement ces thématiques qui peuvent être renforcées partiellement dans le cadre de la formation **Testeur de jeu**.

Débouchés

Cette formation sert de tremplin aux métiers du jeu vidéo.

- Testeur de jeu
- Testeur Gameplay
- Testeur QA
- Level designer
- Game designer

4a rue du bignon
35000 Rennes
contact@activdesign.eu
https://activdesign.eu
07 66 25 94 71

SIRET : 841 247 893 00032
SARL au capital de 7000 euros
numéro de formation : 5335 103 2135

Programme

Ces thématiques seront abordées durant cette formation :

- Débogage, écriture de rapport et communication de bugs
- Perfectionnement en programmation et création de tests unitaires
- Méthodologie de test de gameplay
- Git et gestion de version
- Game design
- Analyse de Game design Documents
- Level design
- Analyse de jeux
- Analyse ergonomique

Diplome

Créateur de Jeu vidéo, Diplôme européen de droit privé de niveau 6 du Cadre européen des certifications (CEC), accrédité par la Fédération européenne des écoles, avec spécialisation Testing Qualité.

4a rue du bignon
35000 Rennes
contact@activdesign.eu
https://activdesign.eu
07 66 25 94 71

SIRET : 841 247 893 00032
SARL au capital de 7000 euros
numéro de formation : 5335 103 2135