

Durée

840 heures / an
2 ans

Tarif financement personnel

5490 €/an à Rennes
5490 €/an à distance

Tarif financements tiers

Pole Emploi, OPCO...
6890 € à 8490 € /année

Modalités

en présentiel à Rennes
à distance

temps plein

Public

Tout public

Prérequis

Aucun, Mise à niveau la première année

Niveau

Études professionnelles supérieures

Évaluation

Productions d'application, Mise en situation

Diplôme / Certification

Bac+2 120 ECTS puis
RNCP35634 Niv6 Bac+3

Modalités pédagogiques

Démonstrations avec exercices d'application et réalisation de projets d'application

Sessions et délais d'accès

en présence : septembre et janvier
à distance : premier lundi de chaque mois

Accessibilité

Site rennais accessible aux personnes à mobilité réduite

Objectifs

La formation **WebDesign en présence et à distance** est une formation en 2 niveaux, pouvant être poursuivis sur un 3eme niveau ayant pour objectif de mettre en lumière l'utilisation des technologies libres dans le domaine des **applications web** pour toute personne, étudiant ou salarié en augmentation de compétence ou reclassement, souhaitant devenir webmaster, webdesigner, intégrateur ou tout autre poste nécessitant de telles compétences. Elle mixe habilement les aspects logiciels et humain, le tout associé à de l'histoire des arts et techniques permettant d'envisager des créations maîtrisées. Elle aborde les aspects **créatifs**, le **maquettage**, l'**ergonomie**, et peut faire évoluer vers les méthodes contemporaines d'**UX Design** en prenant en compte les contraintes web et clients.

Le concepteur designer de site web possède un profil avant tout artistique, mais il doit être à même de répondre à des contraintes en terme d'analyse de besoin et en terme de faisabilité. Il doit donc être capable de réaliser des propositions graphiques à partir d'une demande, en prenant en compte les objectifs explicites et implicites du client. Il doit anticiper les besoins ou la réalisation techniques et doit donc avoir une connaissance suffisante des langages d'intégration en particulier front-office. À l'issue de la formation, vous savez donc recueillir la demande, la maquetter, l'intégrer partiellement, personnaliser des gestionnaires de contenus comme **Wordpress** ou **Prestashop**. La connaissance des images numériques doit être parfaite, associée à la capacité de créer de illustrations attrayantes, ainsi que des animations ou vidéos aux normes.

Débouchés

Le **webdesigner** conçoit et réalise l'aspect graphique d'un site. Du choix de la mise en page, aux couleurs en passant par la typographie, le webdesigner est à la croisée du créateur graphique et du programmeur, voire de l'ergonome. Les sites qu'il conçoit doivent être agréables, efficaces et correspondre à l'image d'une entreprise ou institution cliente. Il doit si possible prendre en compte les critères d'ergonomie et d'accessibilité de manière à rendre le site plus efficace au vu de ses objectifs tout en facilitant l'accès à toute personne et à tout périphérique. Il pourra être :

- Web designer
- Ergonome web
- Graphiste 2D
- Concept artist
- Ux Designer
- Scénariste webmedia
- Animateur CSS
- Maquettiste

Programme

Objectifs

A l'issue de la formation, vous saurez concevoir l'aspect graphique, l'ergonomie en prenant en compte les contraintes techniques et artistiques de l'application web et mobile, en particulier en vous référant au cahier des charges, de spécifications ou au cahier des charges du site web et à la stratégie et la charte graphique définie par le donneur d'ordre. Vous ferez des propositions graphiques en adéquations avec les objectifs, vous mettrez en place un prototypage dynamique ou intégrerez vos propositions dans une première version fonctionnelle. Vous mettrez en place des stratégies d'amélioration continue de ces interfaces afin d'aboutir à un produit publiable dans les délais impartis.

Prérequis et modalités de recrutement

Un entretien sera réalisé pour valider les objectifs personnels et leur conformité à programme de formation. Dans tous les cas, un portfolio est demandé.

Le cas échéant, la présentation d'un diplôme Bac+2, équivalent ou expérience dans le graphisme, informatique, communication est un bon complément. Dans le cas contraire, la durée de la formation devra être adaptée, selon l'évaluation des prérequis.

Cette formation est donc dédiée à des personnes qui ont déjà une expérience préalable sérieuse dans le graphisme, la programmation ou outils de création (éditeurs de jeu). Nous invitons toute personne qui n'aurait pas ces prérequis à s'orienter au préalable vers une formation webdesign, développeur web, ou créateur de jeu vidéo Game art ou Game designer.

Modalités pédagogiques

La formation peut être suivie en présence et à distance. Notre pédagogie est essentiellement basée sur la réalisation de projets, en individuel ou en groupe, en mise en situation de studio. Plusieurs projets sont réalisés dans l'année dans le but de travailler des aspects spécifiques à chaque itération. [En savoir plus...](#)

Programme

Année 1 web design

- Mise à niveau en dessin traditionnel et numérique
- Bases de la couleur
- Dessiner en perspective
- Histoire de l'image
- Animation 2D
- Initiation html et css
- Illustration vectorielle
- Styles graphiques
- Initiation à la modélisation 3D
- Ergonomie
- Wireframe et maquettage
- Créativité
- Styles web
- Créativité

Année 2 web design

- Animation web 2D
- Renforcement HTML5
- Renforcement CSS3
- Design responsif pour terminaux mobiles, tablettes et smartphones, bootstrap
- Installation et utilisation de CMS Wordpress,
- Installer une boutique Prestashop
- Moodboard, Maquettage
- Initiation Javascript et PHP
- Design tactile
- licences
- Ergonomie web
- Charte graphique

Année 3

- reportez vous à [UX design](#) option web

La première année est une année de mise à niveau graphique mêlant techniques traditionnelles et numériques.

Modalités d'évaluation

Année 1 :

- En controle continu :
- UC Scénarisation et intégration de jeu
- UC Conception et publication de jeux
- UC Spécialités du jeux vidéo
- UC de spécialisation
- Oral de fin d'année : présentation de stage ou de projet réalisé durant l'année (20 minutes, dont 10 de questions)
- Anglais écrit niveau A2 CECR (60 minutes)

Année 2 :

- En controle continu : UC Game design de jeux 3D
- UC Spécialités du jeu vidéo
- UC de spécialisation
- Oral de fin d'année : présentation de stage ou de projet réalisé durant l'année (20 minutes, dont 10 de questions)
- Anglais oral niveau A2 CECR (40 minutes dont 20 minutes d'entretien)
- Culture et démocratie en Europe (QCM 40 minutes)

Année 3 :

- En controle continu : UC Méthodologie de production d'un jeu vidéo
- UC Spécialités du jeu vidéo
- UC de spécialisation
- Oral de fin d'année : présentation de stage ou de projet réalisé durant l'année (40 minutes, dont 20 de questions)
- Anglais oral niveau B1 CECR (45 minutes dont 20 minutes d'entretien)
- Anglais écrit niveau B1 CECR (60 minutes)
- Management interculturel et ressources humaines (QCM 40 minutes)

Diplôme et certification

Bachelor européen Créateur de jeu vidéo, Diplôme européen de droit privé de niveau 6 du Cadre européen des certifications (CEC), accrédité par la [Fédération européenne des écoles](#).

et pour la 3eme année

Certification professionnelle : RNCP 35634 Concepteur designer UI, niveau 6 Bac +3

organisme certificateur : MINISTERE DU TRAVAIL DU PLEIN EMPLOI ET DE L' INSERTION , avec habilitation pour Activdesign à préparer à la certification et organiser les examens.

La certification peut être passée par bloc (conception d'éléments graphiques, gestion et suivi de projet de communication, réaliser et animer un site web) pouvant faire l'objet de formations personnalisées.

Les compétences des candidats par VAE ou issus d'un parcours continu de formation pour l'accès au titre professionnel sont évaluées

par un jury au vu :

- a) D'une mise en situation professionnelle ou d'une présentation d'un projet réalisé en amont de la session, éventuellement complétée par d'autres (70 minutes)
- b) Du dossier professionnel et de ses annexes éventuelles.
- c) Des résultats des évaluations passées en cours de formation pour les candidats issus d'un parcours de formation.
- d) D'un entretien avec le jury destiné à vérifier le niveau de maîtrise par le candidat des compétences requises pour l'exercice des activités composant le titre visé.

- Entretien technique 15 minutes
- Entretien final 15 minutes

4a rue du bignon

35000 Rennes

contact@activdesign.eu

<https://activdesign.eu>

07 66 25 94 71

SIRET : 841 247 893 00032
SARL au capital de 7000 euros
numéro de formation : 5335 103 2135